

# REGULAMIN ZAWODÓW

sezon 2011/2012



## INFORMACJE PODSTAWOWE:

### **Cel:**

Celem Stargardzkiej Ligi Amatorskiej Koszykówki jest stworzenie odpowiednich warunków do czynnego wypoczynku jej uczestników poprzez grę w koszykówkę, a także popularyzację koszykówki wśród amatorów.

### **Organizator:**

P.H.U. PIBI.PL  
Ul. Czeska 8 A/4  
73-110 Stargard Szczeciński  
NIP: 854-212-64-86  
Tel. (0) 505 217 117

### **Czas i miejsce rozgrywek:**

Rozgrywki odbywają się od października 2011 roku do czerwca 2012 roku na Hali Miejskiej w Stargardzie Szczecińskim. W wyjątkowych sytuacjach rozgrywki mogą zostać przeniesione na inną halę w Stargardzie.

### **Terminarz rozgrywek oraz komunikaty:**

O zmianach terminów spotkań, komunikatach, karach itp. drużyny, zawodnicy, trenerzy będą informowane wyłącznie poprzez stronę internetową rozgrywek tj. [www.slak.pl](http://www.slak.pl)

### **Uczestnictwo:**

W rozgrywkach bierze udział 10 drużyn.

Drużyna może liczyć maksymalnie 16 członków drużyny tzn. 15 zawodników i 1 trenera lub opiekuna drużyny. W przypadku braku trenera kapitan drużyny pełni jego funkcję, a w przypadku nieobecności na meczu kapitana, kapitan na boisku pełni funkcję trenera.

Członkami drużyny mogą być osoby obojga płci, które ukończyły 15 rok życia, a osoby niepełnoletnie muszą mieć zgodę dostępną na stronie [www.slak.pl](http://www.slak.pl) podpisaną przez rodzica (opiekuna prawnego).

W rozgrywkach SLAK nie mogą brać udziału zawodnicy zgłoszeni do rozgrywek PZKOSZ szczebla centralnego (tj. II liga i wyżej).

### **Obsady sędziowskie:**

Obsad sędziowskich na mecze SLAK dokonuje Zachodniopomorski Okręgowy Związek Koszykówki i nominacje sędziowskie na mecze otrzymywać będą sędziowie ze wspomnianego Związku. W wyjątkowych sytuacjach (brak sędziów itp.) mecze sędziować mogą tzw. sędziowie przygodni wyznaczeni przez organizatora.

Mecze rozgrywane są z udziałem dwóch sędziów boiskowych i minimum jednego sędziego funkcyjnego (stolikowego).

### **System rozgrywek:**

Rozgrywki odbywać się będą systemem każdy z każdym – mecz i rewanż, a najlepsze osiem zespołów po rundzie zasadniczej zmierzy się ze sobą w rozgrywkach play-off, rozgrywanych do dwóch zwycięstw.

Mecze o 1 i 3 miejsce nie będą rozgrywane do 2 zwycięstw, a zwycięzca danego meczu zajmie odpowiednio 1 i 3 miejsce.

## **PRAWA I OBOWIĄZKI DRUŻYN**

Drużyna w trakcie sezonu może zmienić swoją nazwę. Dodanie członu nazwy lub usunięcie jest bezpłatne. Całkowita zmiana nazwy drużyny jest odpłatna. Drużyna zmieniająca swoją nazwę w całości w trakcie trwania rozgrywek zobowiązana jest do zapłaty 50 zł netto + VAT na konto organizatora.

Drużyna musi posiadać jednolite stroje sportowe, oznaczone numerami. Numery poszczególnych zawodników nie mogą być takie same. Jeśli obie drużyny mają stroje w jednolitych kolorach dominujących, drużyna oznaczona jako goście w terminarzu, zobowiązana jest do założenia koszulek treningowych dostarczonych przez organizatora. Nie przystąpienie we wspomnianych koszulkach będzie jednoznaczne z przegraniem meczu walkowerem.

**Wyjątek:** Jeśli obie drużyny wyrażają zgodę, mogą grać w strojach o jednolitych kolorach dominujących.

Jeśli jedna z drużyn nie może stawić się na swój mecz w wyznaczonym terminie ma prawo do przełożenia terminu meczu na minimum 3 dni przed danym spotkaniem zwróci się do organizatora z pisemną prośbą i podaniem przyczyn przełożenia meczu, a także jeśli jest taka potrzeba, przedstawić odpowiednie dokumenty uzasadniające prośbę.

Przełożenie terminu meczu możliwe jest tylko w sezonie zasadniczym i każda drużyna ma prawo przełożyć termin jednego spotkania w danej rundzie.

Organizator po rozpatrzeniu poda do publicznej wiadomości nowy termin rozegrania meczu, który będzie terminem ostatecznym. Nie przystąpienie jednej z drużyn do spotkania w nowym terminie będzie równoznaczne z przegraniem meczu walkowerem.

Możliwa jest również zamiana godziny rozegrania meczu w dniu, w którym pierwotnie miał zostać rozegrany. W takim wypadku kapitanowie zainteresowanych drużyn muszą jednomyślnie wyrazić zgodę na zamianę godzin i powiadomić o tym fakcie organizatora nie później niż 3 dni przed danymi spotkaniami.

Drużyna zostanie wycofana z ligi jeśli nie dopełni formalności związanych ze zgłoszeniem drużyny do rozgrywek lub przegra trzy kolejne spotkania walkowerem. Wpisowe za uczestnictwo w rozgrywkach nie będzie w takim przypadku zwracane.

Drużyny grające w danym dniu jako pierwsze zobowiązane są do zapewnienia swoim drużynom ławek (krzesel), które będą do pobrania z magazynu, natomiast drużyny grające ostatni mecz w danym dniu zobowiązane są do schowania ławek (krzesel) do magazynu.

## **PRAWA I OBOWIĄZKI ZAWODNIKÓW I TRENERÓW (OPIEKUNÓW)**

Tylko zawodnicy zgłoszeni w formularzu zgłoszeniowym wraz z wypełnionymi wszystkimi danymi, a także podpisem potwierdzającym znajomość tego regulaminu i wyrażenie zgody na używanie danych osobowych, a także wizerunku na potrzeby SLAK, mogą występować w SLAK.

Zgłoszenie kapitanowie drużyn przedstawią organizatorowi nie później niż przed pierwszym meczem swojej drużyny w rozgrywkach.

Zawodnicy grają na własną odpowiedzialność i są świadomi zagrożeń związanych z uprawianiem sportu, a także ubezpieczają się od NNW we własnym zakresie. Organizator nie zapewnia ubezpieczenia drużynom, zawodnikom, trenerom.

Zgłoszeń nowych zawodników lub zmiany drużyny przez zawodnika można dokonywać organizatorowi najpóźniej 72 godziny przed spotkaniem, w którym dany zawodnik ma wystąpić, a przed spotkaniem zawodnik musi uzupełnić formularz zgłoszeniowy drużyny, w której ma wystąpić.

Zmiany drużyn przez zawodników lub zgłoszeń nowych zawodników należy dokonywać przed 31 stycznia 2012.

Zawodnik nie może wystąpić w meczach rundy play-off jeśli rozegrał mniej niż pięć spotkań w sezonie zasadniczym. W uzasadnionych przypadkach (np. długotrwała kontuzja) organizator lub Rada Ligi może zezwolić zawodnikowi na udział w fazie play-off mimo, iż rozegrał mniej niż pięć spotkań w sezonie zasadniczym.

## **Kary dyscyplinarne**

Za przewinienie techniczne i dyskwalifikujące zawodnik, trener, drużyna zobowiązani są do zapłaty na koszty organizacji ligi:

- 20 zł za przewinienie techniczne,
- 40 zł za przewinienie dyskwalifikacyjne.

Za dwa przewinienia techniczne w sezonie zawodnik zostaje zawieszony na jeden mecz (pierwszy w terminarzu po wyznaczeniu kary), natomiast za przewinienie dyskwalifikacyjne zawodnik zostaje zawieszony na dwa mecze (pierwsze dwa mecze po wyznaczeniu kary).

O zawieszeniu zawodnika organizator zobowiązany jest poinformować kapitana zespołu, w którym występuje zawieszony zawodnik.

Po odbyciu kary zawieszenia przewinienia techniczne/dyskwalifikacyjne danego zawodnika w bieżącym sezonie się zerują.

Niezależnie od kary wymierzonej przez arbitrów przed lub w czasie meczu, organizator lub Rada Ligi może ponadto ukarać zawodników, trenera lub całą drużynę:

- upomnieniem,
- dyskwalifikacją okresową,
- dyskwalifikacją dożywotnią.

W przypadku braku opłaty przed meczem kolejnym, po którym nastąpiła kara:

- zawodnik nie może grać w SLAK, w przypadku przewinienia popełnionego przez zawodnika,
- drużyna nie może grać, jeśli przewinienie zostało popełnione przez trenera lub ławkę rezerwowych (drużynę).

Zawodnicy zgłoszeni do rozgrywek SLAK, jak również trenerzy mogą być ukarani również za swoje niesportowe/nieodpowiednie zachowanie poza boiskiem (np. na trybunach, w szatniach).

## **Szatnie i zniszczenia:**

Szatnie służą jako przebieralnia. Za rzeczy pozostawione w szatniach, kradzieże tych rzeczy organizator nie ponosi odpowiedzialności.

Członkowie obu drużyn pobierają klucze od obsługi obiektu nie wcześniej niż 30 minut przed meczem swoich drużyn. Po zakończeniu spotkania i opuszczeniu szatni członkowie drużyn są zobowiązani do oddania obsłudze obiektu.

Drużyny są materialnie odpowiedzialne za stan szatni (w szczególności za powstałe zniszczenia). Wyjątek stanowi niezwłoczne wskazanie obsłudze obiektu lub organizatorowi przez osobę pobierającą klucz zastanych zniszczeń.

Zawodnik lub trener nie jest uprawniony do gry lub prowadzenia zespołu w przypadku, gdy sędzia prowadzący zawody stwierdzi, że jest on pod wpływem alkoholu, posiada broń lub inne przedmioty mogące stanowić zagrożenie dla innych osób lub zachowuje się w sposób agresywny lub sprzeczny z dobrymi obyczajami.

## **PRZEPISY GRY**

Stargardzka Liga Koszykówki rozgrywana jest według Oficjalnych Przepisów Gry w Koszykówkę wydanych przez PZKosz z następującymi zmianami:

1. Czas gry zatrzymywany jest na:
  - a. Rzuty osobiste (po wyraźnym wskazaniu przez sędziego dwóch rzutów wolnych lub gdy drużyna popełni co najmniej cztery przewinienia w danej części meczu)
  - b. Przerwy na żądanie
  - c. Gdy sędzia zatrzyma czas (w przypadku gdy niemożliwe jest natychmiastowe wprowadzenie piłki do gry)
2. Podczas zawodów nie prowadzony jest protokół spotkania, a jedynie pogładowe statystyki, mające na celu przedstawienie osiągnięć zawodników/drużyn.
3. Przerwa w meczu zaczyna się na pięć minut przed rozpoczęciem meczu.
4. Drużyny składają się z nie więcej niż 12 i nie mniej niż 5 zawodników uprawnionych do gry.
5. Drużyny nie muszą mieć trenerów.
6. Czas 24 sekund może być mierzony na zegarze do pomiaru 24 sekund lub przez arbitrow spotkania, którzy będą odpowiednio informować o zbliżającym się upływie czasu akcji.

## **POSTANOWIENIA KOŃCOWE**

Rada Ligi - to organ składający się z kapitanów drużyn, czterech sędziów, a także organizatora. Rada Ligi jest jednocześnie komisją odwoławczą, a także dyscyplinarną (może nałożyć większe kary niż organizator).

### **W decyzjach Rady Ligi:**

każdy z kapitanów ma jeden głos,  
każdy sędzia ma jeden głos,

organizator ma trzy głosy.

W procesie podejmowania decyzji przez Radę Ligi odbywać się będą głosowania, w których do podjęcia ostatecznej decyzji potrzebna będzie większość zwykła.

Głosy zainteresowanych osób lub drużyn, w których przypadkach decyzje podejmować będzie Rada Ligi (odwołania lub dodatkowe kary) nie będą brane pod uwagę.

Radzie Ligi przysługuje prawo do ostatecznej interpretacji niniejszego regulaminu w kwestiach spornych lub do podejmowania decyzji w kwestiach nieopisanych w niniejszym regulaminie.

Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzenia zmian do niniejszego regulaminu.

Jeśli na skutek okoliczności niezależnych od organizatora, rozgrywki w wyznaczonym terminie nie będą mogły się odbyć, organizator powiadomi o tym fakcie uczestników (kapitanów drużyn) najpóźniej w dniu wyznaczonych rozgrywek przed ich rozpoczęciem.

Organizator nie ponosi jakiegokolwiek odpowiedzialności w stosunku do uczestników w związku z odwołaniem rozgrywek w zaplanowanym terminie.